



## Guiones para jugar

El juego a través de guiones permite:

- Repetir secuencias de una misma forma
- Recordar y anticipar lo que va a pasar
- Entender una historia con pasos
- Encadenar acciones
- Organizar mentalmente una secuencia
- Planificar
- Resolución de problemas
- Establecer pequeños cambios dentro de una misma secuencia
- Dejar un espacio al niño para que participe

PASOS

- Realizar una secuencia simple y corta
- Repetir varias veces sin variaciones
- Introducir pequeñas variaciones
- Encadenar una secuencia de continuidad hacia delante
- Encadenar una secuencia hacia atrás
- Introducir elementos para Resolución de Problemas
- Dejar que el niño genere soluciones

### TIPOS DE GUIONES

Va un caballo por el campo “tucutú-tucutú” y se cae a un agujero, pasa un niño y le tira una cuerda para rescatarlo.

Después se pueden caer muchos animales distintos

También se les puede salvar con objetos distintos, como escaleras, tablas, palos, etc.

Encadenamos hacia delante, por ejemplo: curar una pata.

Encadenamos hacia atrás, por ejemplo: que va buscando comida entre la maleza y por eso se cae.

Encadenamos en el medio, por ejemplo: que el niño tiene que avisar a los bomberos, a la policía o a su padre.

Hay que repetir varias veces una misma secuencia y comprobar que se ha interiorizado, haciendo paradas para ver si el niño continúa la acción, antes de introducir cambios o secuencias más largas.

Luego se inventa otro guión completamente diferente, en materiales y en acciones. Conservando siempre la base de resolver “graves” conflictos. Es importante no mezclar materiales, hasta que el niño sepa diferenciar historias, encadenarlas e incorporar elementos nuevos.